



**ROMÂNIA
JUDEȚUL CONSTANȚA
COMUNA SILIȘTEA
PRIMĂRIA**

COD FISCAL : 4514853

Str. Primăriei Nr. 121 Tel.: 0040-(0)241-820449

Fax: 0040-(0)241-820449

e-mail: primaria_silistea@yahoo.com

www.primaria - silistea.ro



Nr. 3443 din 06.08.2018

ANUNȚ PUBLIC

În conformitate cu prevederile art. 7 din Legea nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația public, republicată, cu modificările și completările ulterioare, și ale prevederilor Reguamentului de Organizare și Funcționare al Consiliului Local, se aduce la cunoștință publică proiectul ordinii de zi a ședinței ordinare ce va avea loc în data de 31.08.2018, ora 08:30, după cum urmează :

1. Proiect de hotărâre privind rectificarea bugetului local pe anul 2018;

Inițiator : Soare Mihai –primarul comunei

2. Proiect de hotărâre privind atribuirea în folosință gratuită a unui lot de teren conform prevederilor Legii nr. 15/2003 privind sprijinul acordat tinerilor pentru construirea unei locuințe proprietate personală;

Inițiator : Soare Mihai –primarul comunei

3. Proiect de hotărâre privind aprobarea drepturile bănești aferente personalului didactic care solicită cheltuieli de deplasare pe luna iulie 2018;

Inițiator : Soare Mihai –primarul comunei

4. Proiect de hotărâre privind aprobarea deplasării în Republica Moldova, raionul Strășeni, a Ansamblului "Silișteanca" și a delegației comunei Siliștea, în vederea participării la Festivalul Internațional "Generația Centenar", ce va avea loc în perioada 15-16 septembrie 2018;

Inițiator : Soare Mihai –primarul comunei

Proiectele de acte normative, cu documentația de bază, pot fi consultate:

- Pe site-ul primăriei - www.primaria-silistea.ro;
- La sediul Primăriei comunei Siliștea, Str. Primăriei, nr.121.

Propunerile, sugestiile, opiniile privind proiectele de acte normative se vor transmite:

- prin e-mail: primaria_silistea@yahoo.com;
- prin poștă la adresa: Primăria comunei Siliștea, str. Primăriei, nr. 121, jud. Constanța;
- depuse la secretarul comunei.

**SECRETAR,
OLTEANU VASILICA**

